



PROGRAMA GENERAL DE PASO DE GRADO PARA CINTURÓN NEGRO

PUNTOS

TOTALES Los descuentos de puntuación se realizarán proporcionales a las técnicas a desarrollar hasta completar la puntuación total de técnicas válidas.

0,5	TECNICAS DE MANO	10
0,5	TECNICAS DE PATADAS	10
0,5	TECNICAS DE POSICIONES	8
1	TECNICAS DE SALTO	5

2 TECNICAS DE COMBATE

Técnicas de proyección con compañero	5 técnicas
Técnicas de patada/ individual	5 técnicas
Técnicas de puños/manos, individual	5 técnicas
Técnicas de desplazamientos, individual	5 técnicas
Técnicas de contraataque con compañero	5 técnicas
1 COMBATE DE 2 MINUTOS (menores de 35 años)	

4,5 **FORMAS/TAO LU**

1,5	Formas de Chang Chuan (superior), las básicas 1 punto
1,5	Formas de Nan Quan (superior), las básicas 1 punto
1,5	Forma de estilo

1,5 **FORMAS DE ARMAS**

Armas cortas (sable y espada)
Armas largas (palo y lanza)
Pueden ser del programa o del estilo siempre que se trate de una forma superior.

10 TOTAL